# 

# INTRODUCCION A LA PROGRAMACION

Contenido

[INTRODUCCION A LA PROGRAMACION 1](#_Toc169619607)

[1. Introducción a la programación 2](#_Toc169619608)

[1.1. Que es programación 2](#_Toc169619609)

[1.2. Que es un programa 2](#_Toc169619610)

[1.3. Clasifiacion de lenguajes de programacion 2](#_Toc169619611)

[1.3.1. Lenguajes de programcion 2](#_Toc169619612)

[1.3.2. Tipos de lenguajes de programacion 2](#_Toc169619613)

[2.1. Algoritmos 3](#_Toc169619614)

[2.1.1. Elementos que conforman un algoritmo 3](#_Toc169619615)

[3.1 pseudocodigo 3](#_Toc169619616)

[3.1.1. Que es sun pseudocodico 3](#_Toc169619617)

[3.1.2. objetivos de un psudocodigo 3](#_Toc169619618)

[3.1.3. caracteristicas del psudocodigo 3](#_Toc169619619)

[3.1.4. partes de un psudocdigo 3](#_Toc169619620)

[4.1 que es un diagrama de flujo 3](#_Toc169619621)

[4.1.1 Simbolos para un diagrama de flujo 3](#_Toc169619622)

[4.1.2. reglas para contruccion de un diagram de flujo 3](#_Toc169619623)

[Fundamentos de programación 3](#_Toc169619624)

[Tipos de datos 3](#_Toc169619625)

[Que es un dato 3](#_Toc169619626)

[Tipos de datos 3](#_Toc169619627)

[Variables y constantes 4](#_Toc169619628)

[Que es una variable 4](#_Toc169619629)

[Que es una constante 4](#_Toc169619630)

[Partes fundamentales de la vida de una variable 4](#_Toc169619631)

[Como definir una variable 4](#_Toc169619632)

[Declaración de variables de variables 4](#_Toc169619633)

[Ejemplo de declaración de variables 4](#_Toc169619634)

[Operadores 4](#_Toc169619635)

[Que es una operación 4](#_Toc169619636)

[Que es una operación 4](#_Toc169619637)

[Tipos de operadores 4](#_Toc169619638)

[Estructuras algorítmicas selectivas 4](#_Toc169619639)

[Estructura selectiva simple 4](#_Toc169619640)

[Estructura selectiva doble 4](#_Toc169619641)

[Estructura selectiva multiple 4](#_Toc169619642)

[Estructuras algorítmicas repetitivas 5](#_Toc169619643)

[Estructura algorítmica repertitva 5](#_Toc169619644)

[Tipos de estructuras repetitivas 5](#_Toc169619645)

#### Resumen

#### Está estructurado por la idea central, Desarrollo y argumento final. La primera oración es la idea central del autor (primeras líneas de la introducción), la cual se define a lo largo del ensayo. La **segunda oración** son las ideas secundarias del ensayo y finaliza con una oración de resumen o conclusión que reitera la idea central (máximo 200 palabras).

#### Objetivos: (1-4 objetivos)

# Introducción a la programación

Contenido

## Que es programación

Contenido

## Que es un programa

contenido

## Clasificación de lenguajes de programacion

contenio

### Lenguajes de programcion

contenido

### Tipos de lenguajes de programacion

Contenido

## Algoritmos

Contenido

### Elementos que conforman un algoritmo

Contendip

## pseudocodigo

Contenido

### Que es sun pseudocodico

### objetivos de un psudocodigo

### caracteristicas del psudocodigo

### partes de un psudocdigo

## que es un diagrama de flujo

### Simbolos para un diagrama de flujo

### reglas para contruccion de un diagram de flujo

# Fundamentos de programación

Contenido

## Tipos de datos

### Que es un dato

### Tipos de datos

## Variables y constantes

### Que es una variable

### Que es una constante

### Partes fundamentales de la vida de una variable

### Como definir una variable

### Declaración de variables de variables

### Ejemplo de declaración de variables

## Operadores

### Que es una operación

### Que es una operación

### Tipos de operadores

#### Operador arismetico

#### Operadores realcionales

#### Operadores lógicos

#### Operaciones de asignación(en cada una colocar las regglas de asignacion)

# Estructuras algorítmicas selectivas

En esta sección tiene que instalar pseint revisar los videos de instalación por favor o el diagrama de flujo con rapto ver como instalarlo en youtube y la final de la explicacion crera un ejerció y mostrarlo.

## Estructura selectiva simple

Colocar diagramas

## Estructura selectiva doble

Colocar diagramas

## Estructura selectiva multiple

Colocar diagramas

# Estructuras algorítmicas repetitivas

Contenido

## Estructura algorítmica repertitva

## Tipos de estructuras repetitivas

Son tres tipos de esstrucutras investigar y realizar ejemplos

Nota hacer ejmplos 3 o 4 explicandolo, con pseint